

Arch F6







Сохранение культурного наследия



3д сканирование

Laser



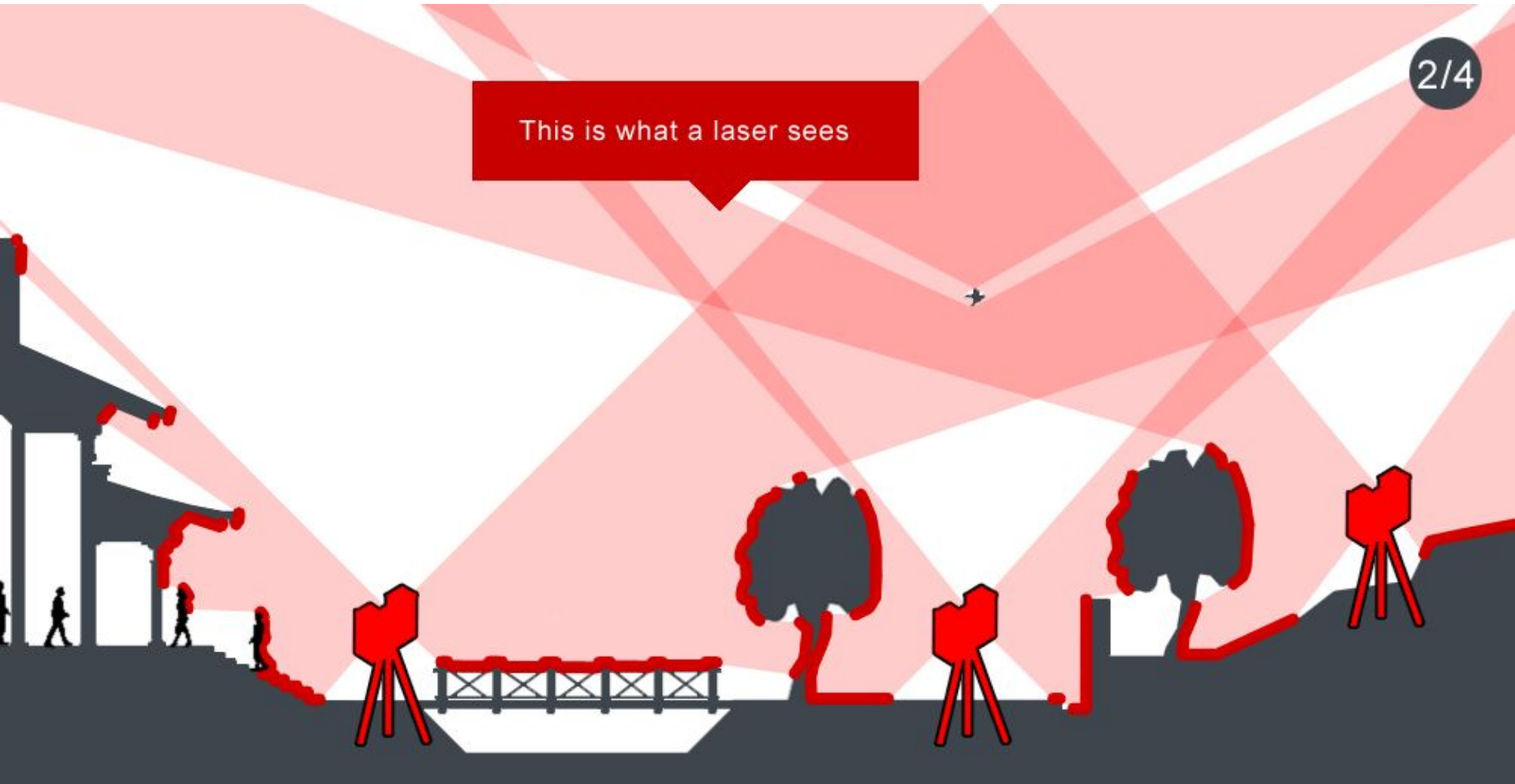
Photogrammetry



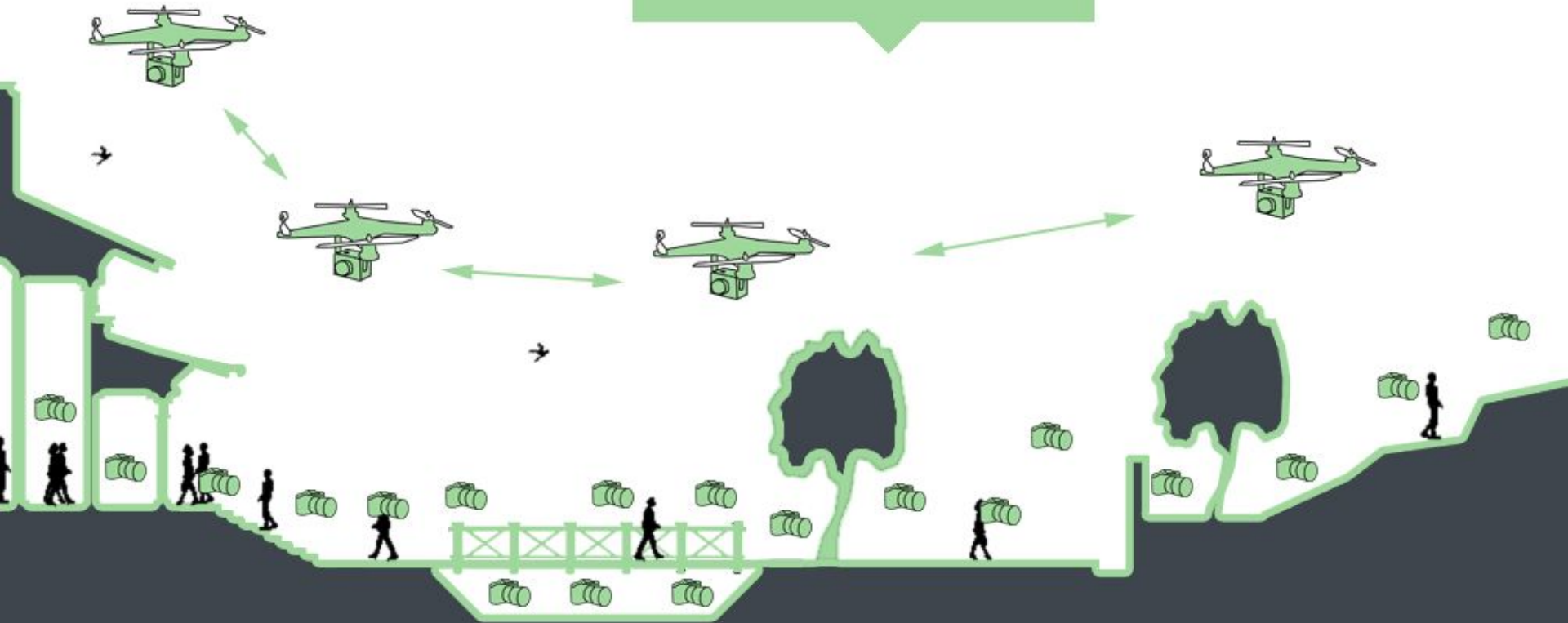
optical\depth
sensor



This is what a laser sees



This is what a camera can see



Laser scan

Automatically registered,
triangulated and filtered.



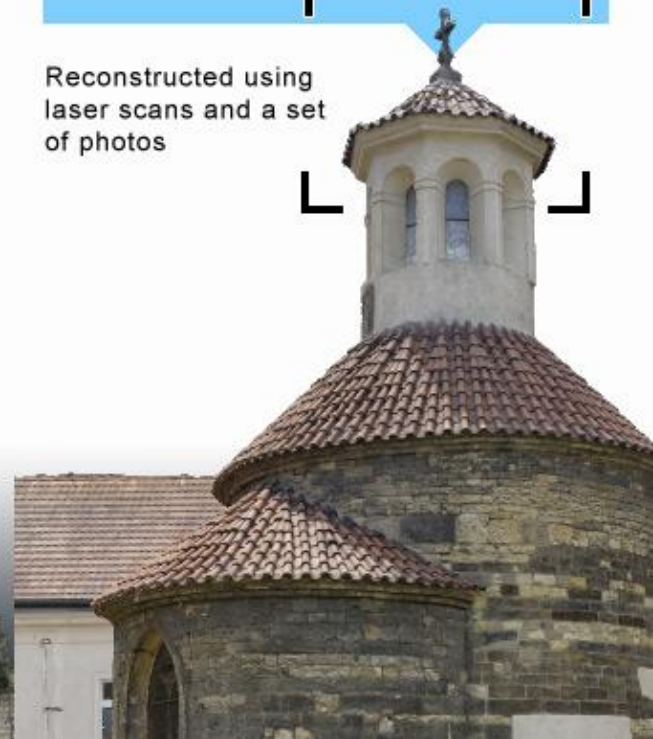
Re-colored laser scan

Re-colored using
automatically
registered photos

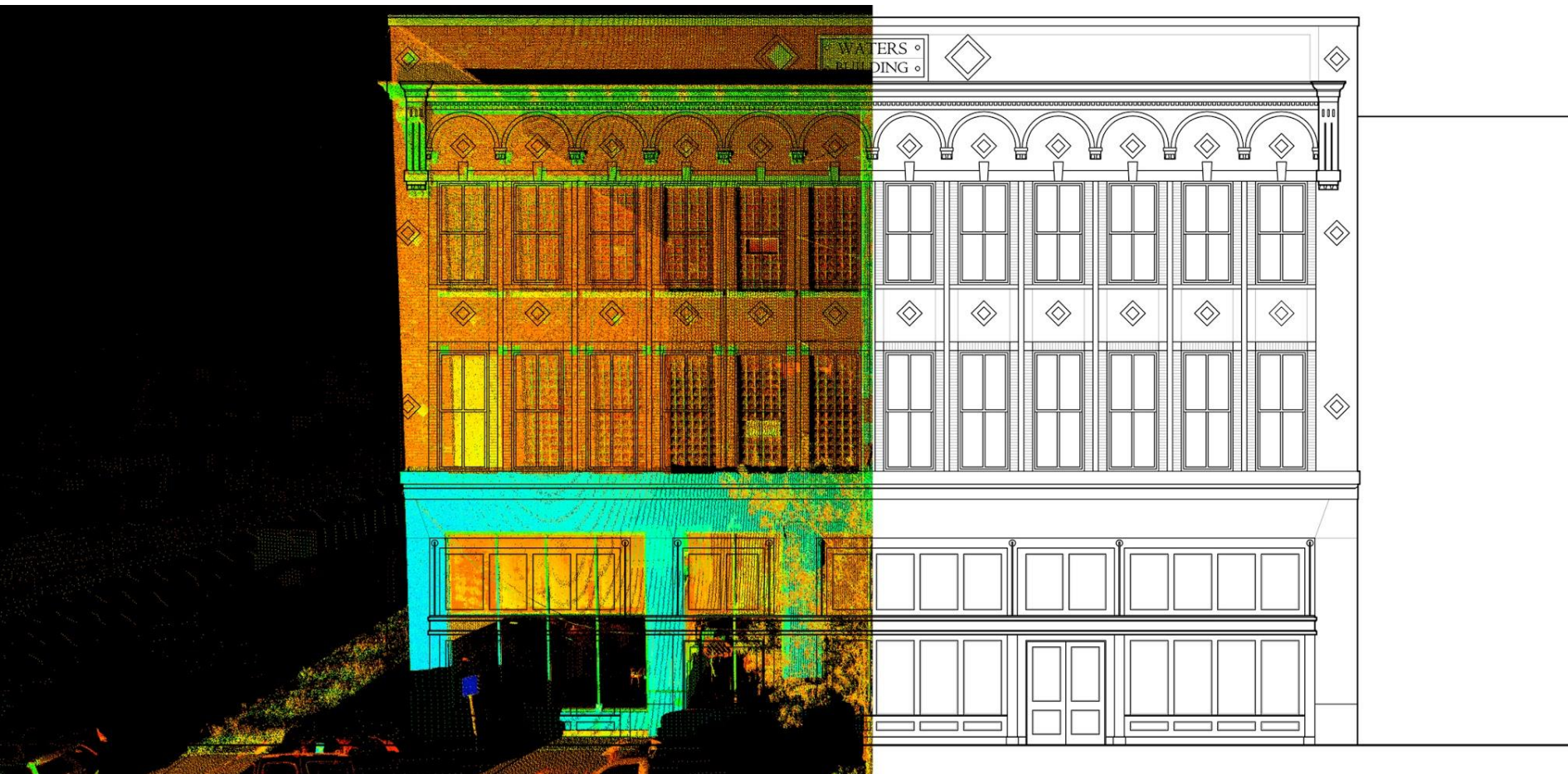


Laser scan & photogrammetry

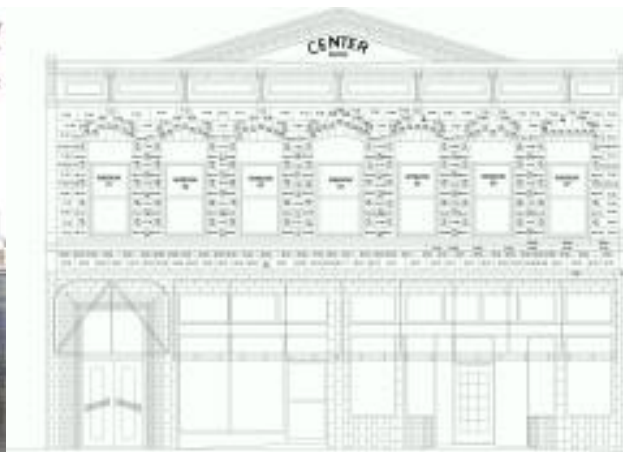
Reconstructed using
laser scans and a set
of photos



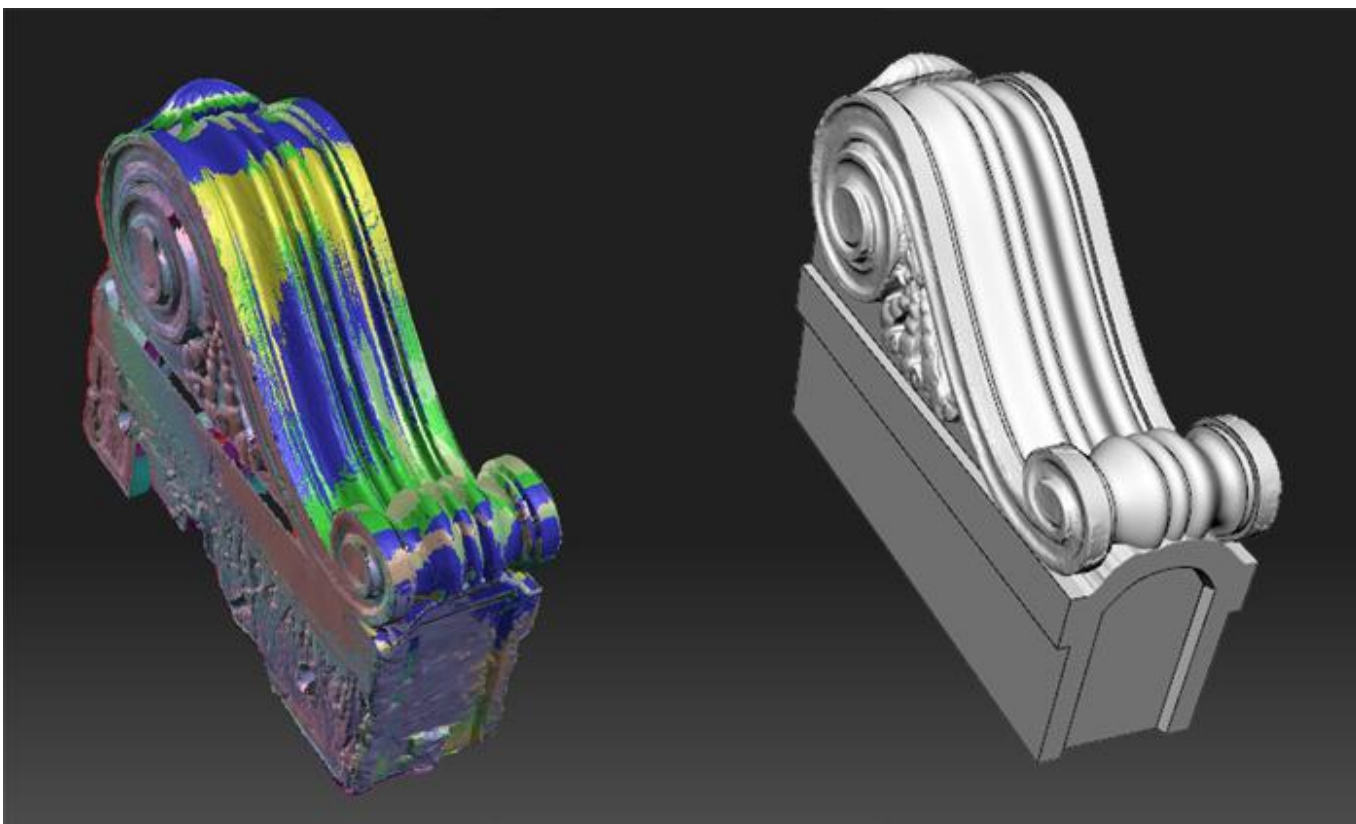
Цифровой паспорт фасада

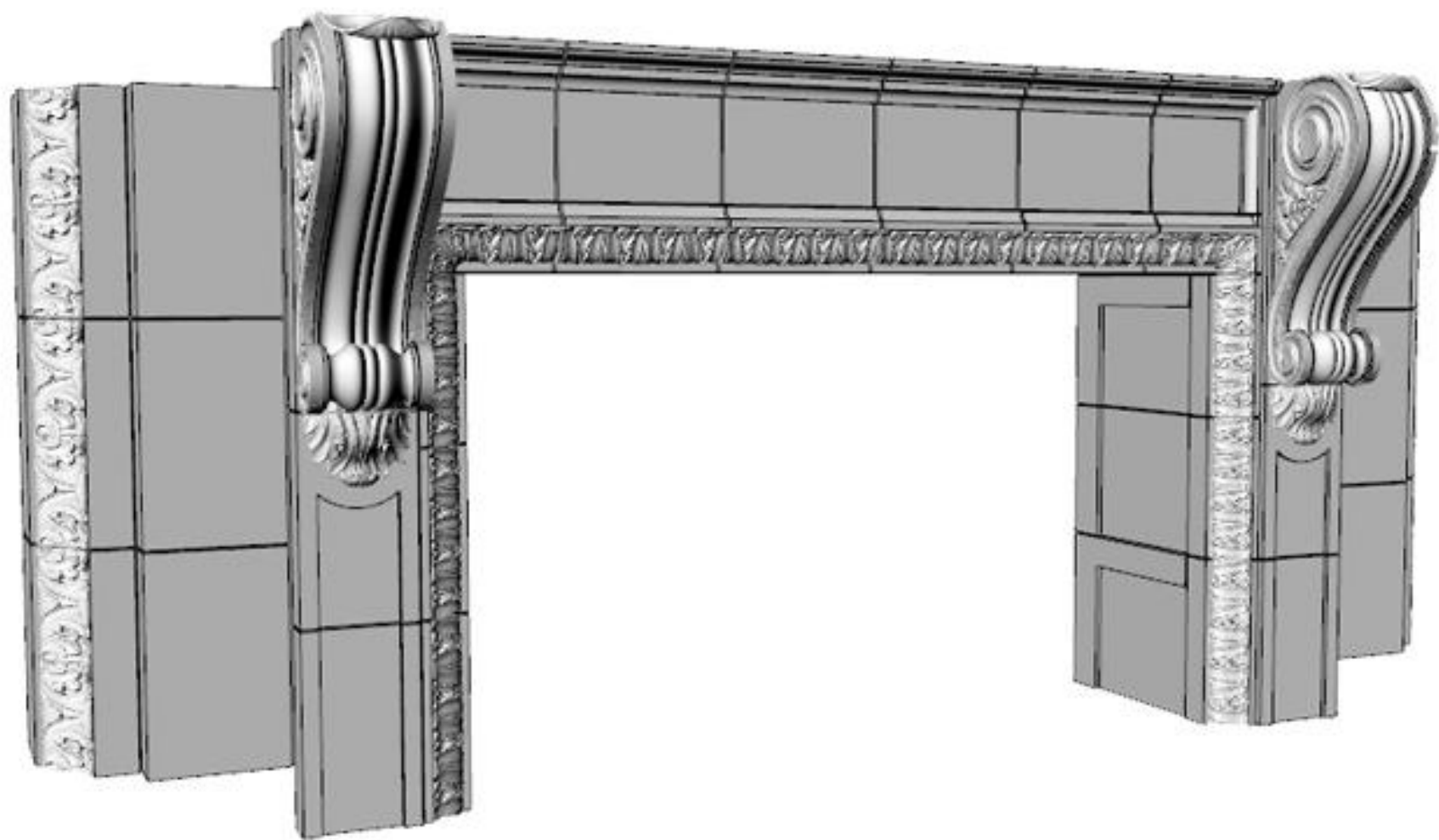


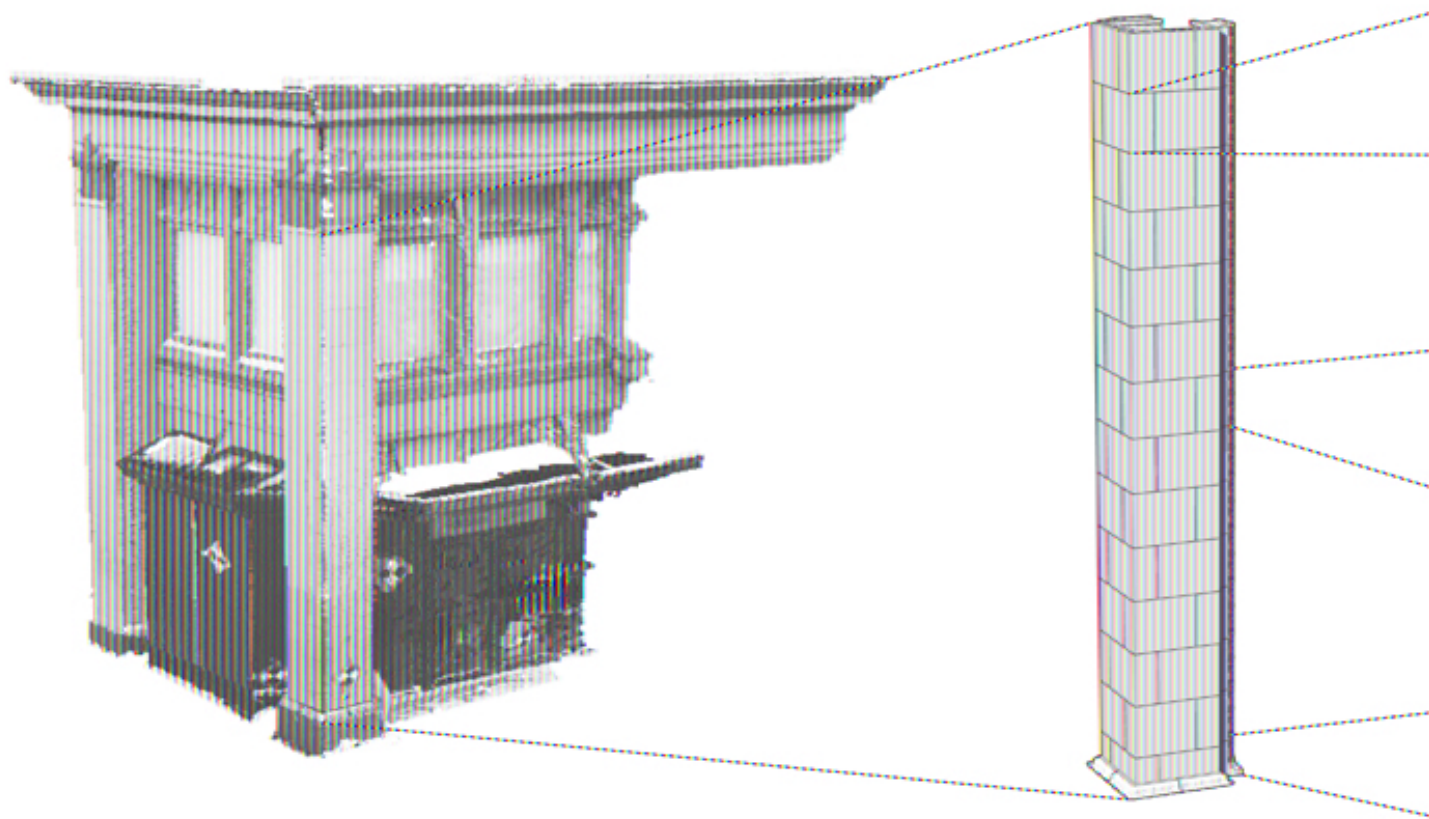
Цифровой паспорт фасада



Мастер модели и литьевые формы









Сувениры



Возможности

гибкость в подгонке масштаба

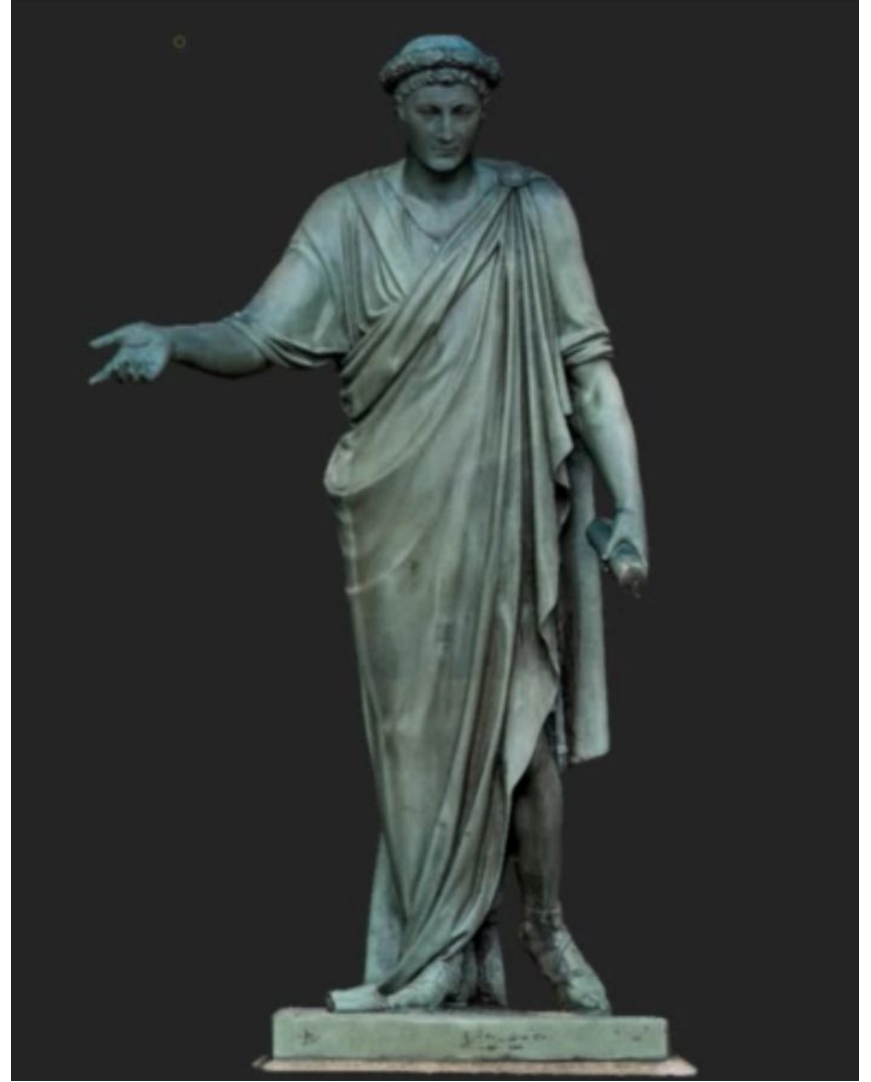
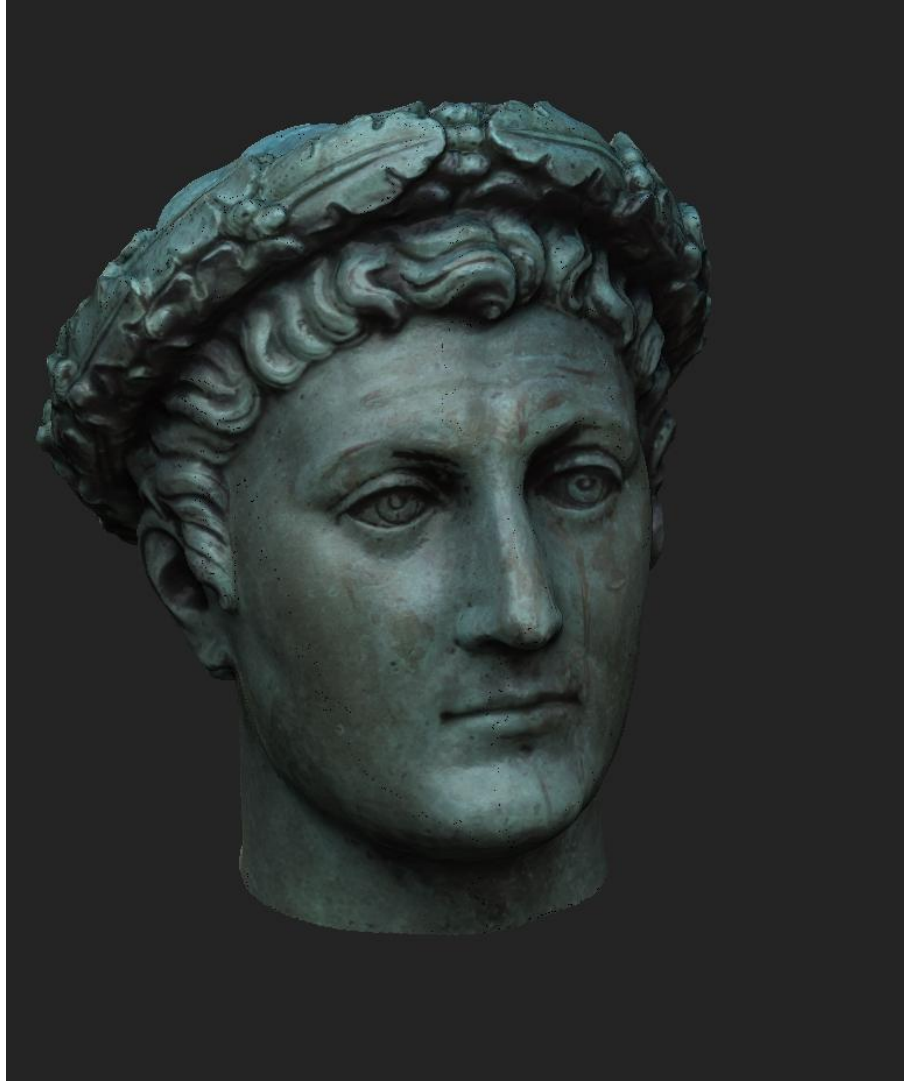
возможность совмещать несколько
повреждённых моделей в одну целую

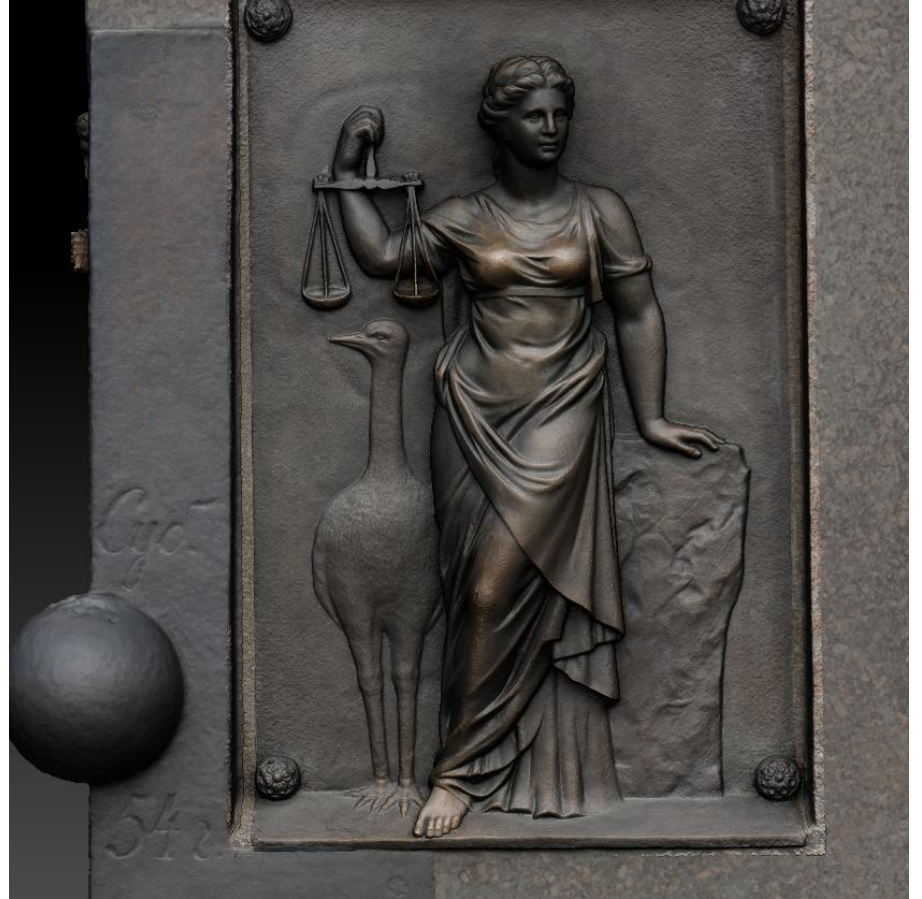
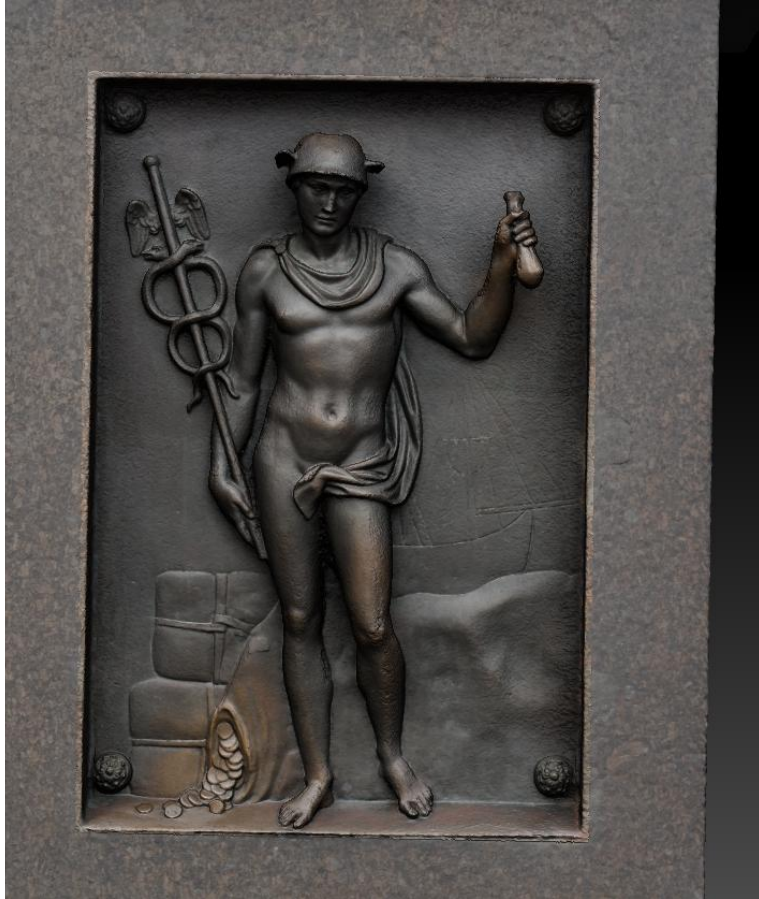
сохранение пластики мастеров



Облачное хранилище

База данных высокополигональных 3д моделей готовых к 3д печати и фрезеровке.

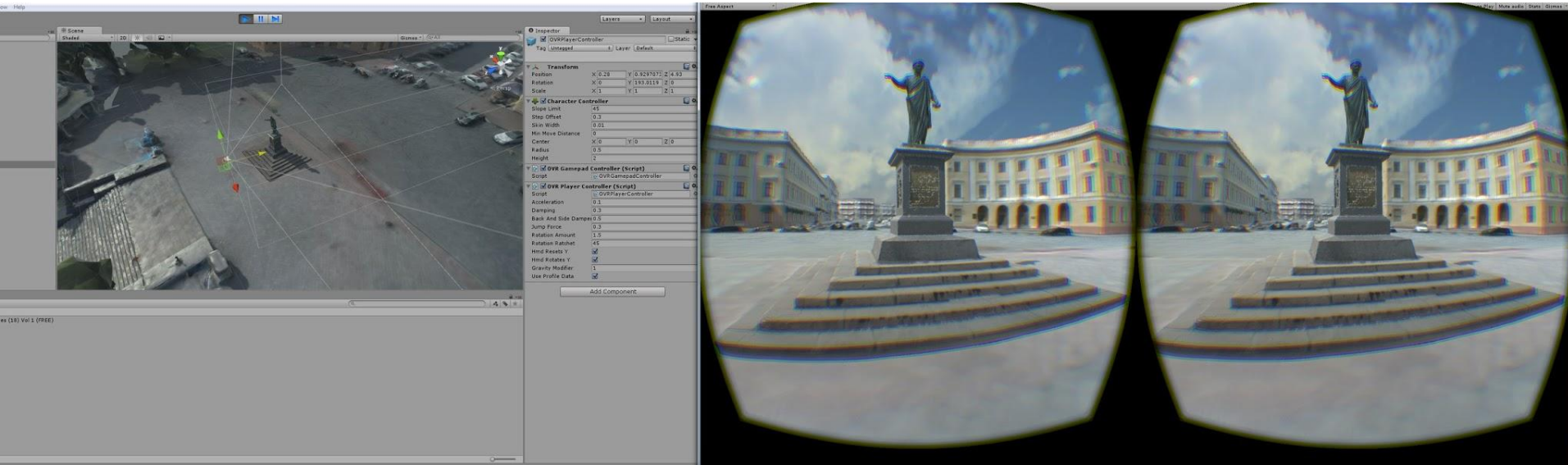




ПЕРЦОУ ЕММАНУИЛУ ДЕРЖЕЦЕ!
УПРАВЛЯВШЕМУ
СЪ 1803 ПО 1814 ГОДЪ
НОВОРОССИЙСКИМЪ КРАЕМЪ
И КАТА
ПОСЛУЖИВШЕМУ ОСНОВАНИЕ БЛАГОСОСТОЯНІЮ
ОТЕЧЕСТВА
БЛАГОДАРНЫМЪ КЪ НЕЗАБЫТНЫМЪ ПОТРУДАМЪ
ЖИТЕЛЕЙ ВСЕХЪ СОСЛОВІЙ СЕГО ГОРОДА И
ГУБЕРНІИ КАТЕДРА ПОСАДСКОЙ ДЕР-
СОНСКОЙ И ТАВРИЧЕСКОЙ
ВОЗВРАЩАЕМЪ ПАМЯТНИКУ СЕБѢ
ВЪ 1826 ГОДЪ
ПРИ НОВОРОССИЙСКОМЪ ГЕНЕРАЛЪ-
БЕРЯТОРѢ ГРАФѢ ВОРОШОВѢ



www.facebook.com/pixelatedrealities



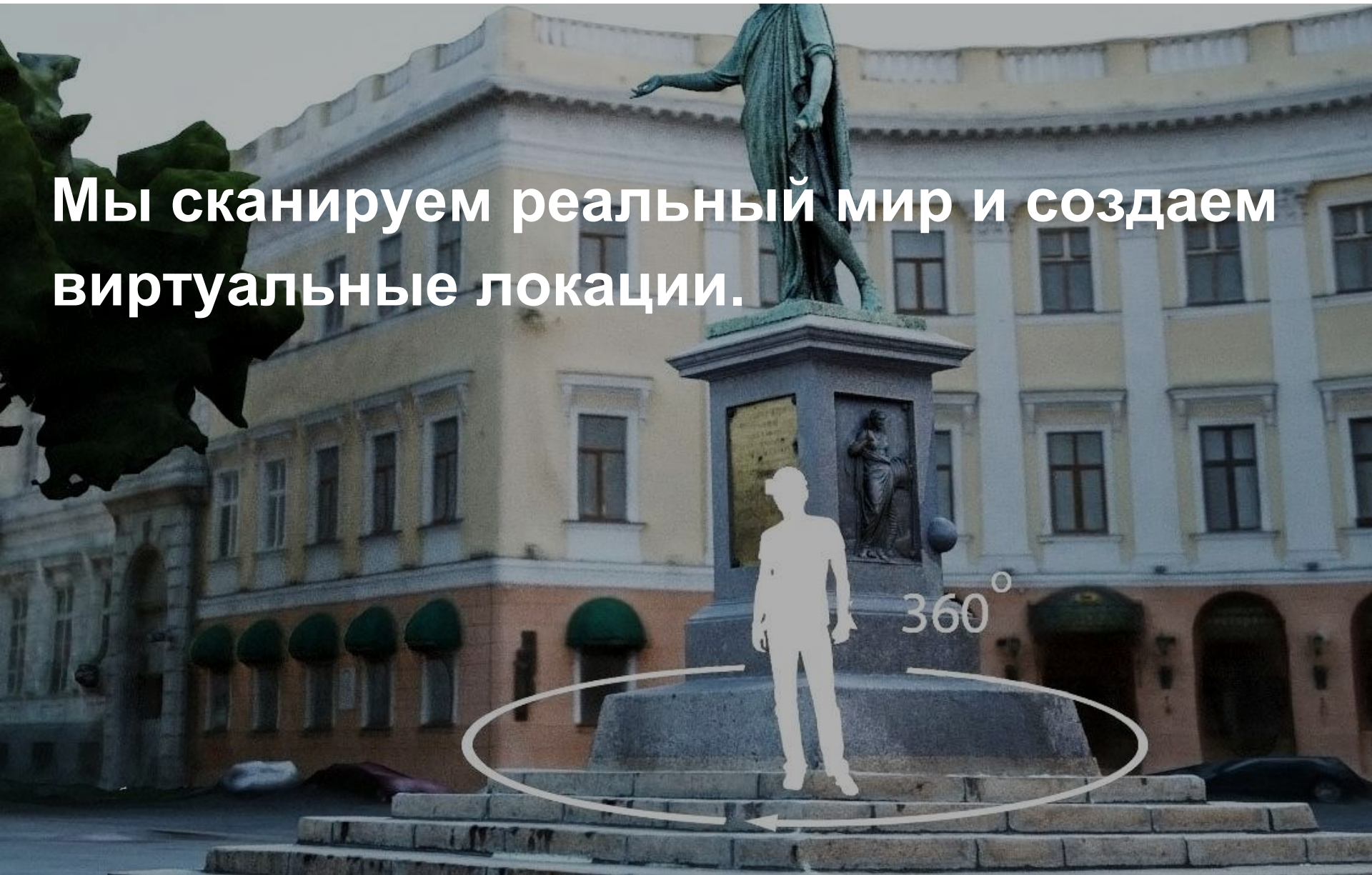
The background is a low-poly, geometric landscape. The foreground consists of dark green and brown triangular facets, suggesting a field or forest floor. In the middle ground, there are rolling hills or mountains rendered in shades of blue and grey. The sky is composed of light grey and white triangular facets, creating a hazy, atmospheric effect.

Pixelated Realities

метавселенная в кармане

Что мы делаем

Мы сканируем реальный мир и создаем виртуальные локации.



Фотограмметрия

процесс создания 3д моделей с помощью фототехники.

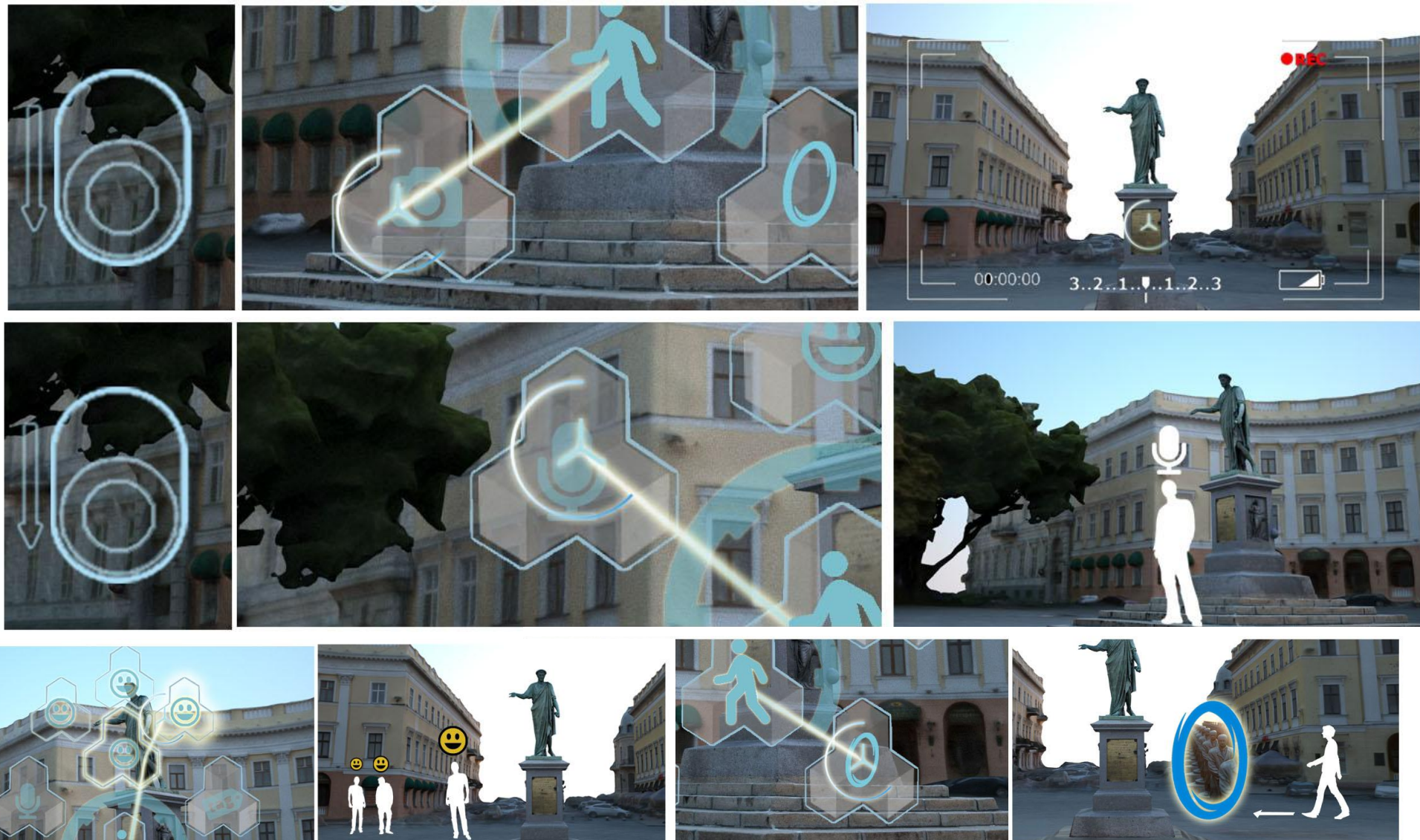
Дроны, фотокамеры даже мобильные телефоны.



The image shows a VR headset with two lenses. Through the lenses, a virtual environment is visible. In the foreground, there is a large, dark, tiered pedestal. On top of the pedestal stands a statue of a person in a long, flowing robe, with one arm extended. The background features a large, multi-story building with many windows and a classical architectural style. The sky is blue with some clouds. The text is overlaid on the center of the image, spanning across both lenses.

После процесса создания модели из фотографий мы создаем локацию в виртуальной реальности которую можно посетить с помощью мобильного телефона и картонной коробки.

Функционал прототипа



Мы создаем сообщество

Фотографы, архитекторы, 3д моделеры, создатели видео 360, владельцы дронов получают возможность участвовать в создании базы данных 3д моделей культурного наследия и памятников архитектуры.

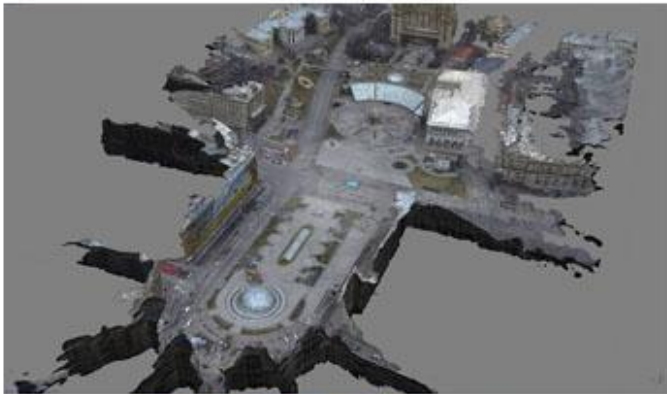


**Всё что нужно для старта
это мобильный телефон и
картонная коробка.**

Launch

Cultural projects and crowdfunding

We involve community and get database of photos for VR locations



Project Scaling

The VR Time Machine multiplayer

Digital manufacturing of real-world objects in multiple materials -
for interior and landscape design, local souvenirs, jewelry, confectionery

B2G Digital restoration of historical heritage and architecture

VR Time machine

In prototype, you already can travel using teleport from Duke de Richelieu Square in Odessa up to Kiev Maidan, but in our ongoing plans we will provide time travelling functionality by hosting architectural/art contests and reconstructing extinct cultural heritage in virtual reality.

The app becomes a multiplayer with social functions.



Digital restoration/ reconstruction

Using precise 3D scanning solutions we will create database of 3D models with facade decoration and sculptural groups ready for digital manufacturing (CNC milling, 3D printing) and store it in a cloud.

Cheaper/Faster/Better restoration processes.

Souvenirs manufacturing.

Team



**Dmytro
Dokunov**

Photogrammetry
Ninja



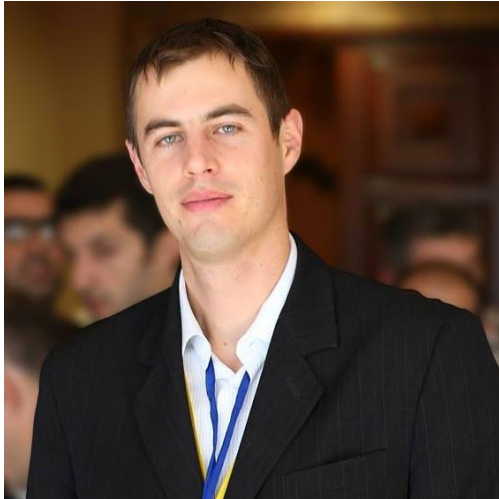
**Egor
Shevchenko**

Creative Producer



**Fedir
Boitsov**

VR enthusiast
Architect



Andrii Malenko

Technical Advisor

Senior Researcher at
Institute of Cybernetics
NAS of Ukraine, Kyiv.



Iana Iukhymenko

Marketing Geek

Social Media Manager at
Ministry of Economic
Development and Trade
of Ukraine



Alexander Shapoval

C# Programmer

Unity3D developer